

YOLI SKOLE

Taktil og digital
læringsplatform
med målrettede aktiviteter
til indskolingen



www.playyoli.com/skole

Introduktion

Sammen med skoler i Danmark og USA er YOLI i gang med at udvikle en række temapakker der er målrettet undervisning for de yngste elever. Alt undervisningsmateriale fra YOLI er uden brug af skærm. Det er en digital taktil platform som udfordrer alle sanser. Platformen er meget stimulerende og designet til at fungere i grupper.

Temapakkerne er niveauopdelte og giver gode muligheder for at alle elever får en god start på skolelivet.

Det er sjov leg som mange børn kender fra børnehaverne, hvor der for hvert niveau introduceres mere og mere læring. Til hver temapakke er der 3 spil – som kan spilles på mange forskellige måder. I dette materiale beskrives hver temapakke, og læreren får inspiration til hvordan undervisningen kan gennemføres.

Læreren kan få indsigt i hvordan et barn eller en gruppe af børn klarer opgaverne og dermed vurdere, hvornår de er klar til næste niveau. I dette materiale er der et afsnit der beskriver, hvordan man får adgang til data og hvordan disse data kan bruges.

Det er en samlet skoleløsning som løbende bliver tilpasset. De skoler, der bidrager med forbedringsforslag, får løbende opdateret deres pakker. Denne tilgang sikrer det bedst mulige læringsmateriale til alle skoler.

Temapakker

Kommer
2025

	Sprog	Matematik	Kreativitet, musik og bevægelse
Niveau 1	Temapakke S1 Bogstaver, fonetiske lyde, stavning af lydrette ord og introduktion til grammatik	Temapakke M1 Tal, talforståelse og geometri	Temapakke K1 Motorik og samarbejdsøvelser
Niveau 2	Temapakke S2 Vokaler, sammensatte ord og lyde og stavelser	Temapakke M2 Mængder, værdi, mål og regning	Temapakke K2 Musikquiz og musikforståelse
Niveau 3	Temapakke S3 Lange staveord, ikke lydrette staveord og introduktion til stavning på fremmedsprog	Temapakke M3 STEM, logik og teknik	Temapakke K3 Interaktiv og kreativ historieskabelse. Adaptive hændelsesforløb

Temapakke S1

Bogstaver, fonetiske lyde, stavning og grammatik



Formål med temapakken

Formålet med denne pakke er at give elever lyst til at øve sig på stavning og få en større grammatisk forståelse. For alle spil i temapakken fremgår det af den enkelte spilæske, hvordan spillet fungerer, der er instruktion til hvordan man kommer i gang samt en beskrivelse af det pædagogiske udbytte af at spille spillet.



Spilæske 1	Spilæske 2	Spilæske 3
Navn på spilæske		
Alfabetet	Mine første staveord	En og Et
Ekstra spilmulighed med lyd <i>(Navn på spil i YOLI-app der kan startes og vil virke med spilæske)</i>		
Bogstavjagt Fonetiskelyde Start-og slutbogstaver	Mine første staveord	Er det En eller Et? (niveau 1) Er det En eller Et? (niveau 2)

Alfabetet S1-1

I dette spil træner man alfabetet. Det kan både være bogstavets navn eller fonetiske lyd man kan blive bedt om at finde.



Der er 3 spil i YOLI appen til denne æske



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

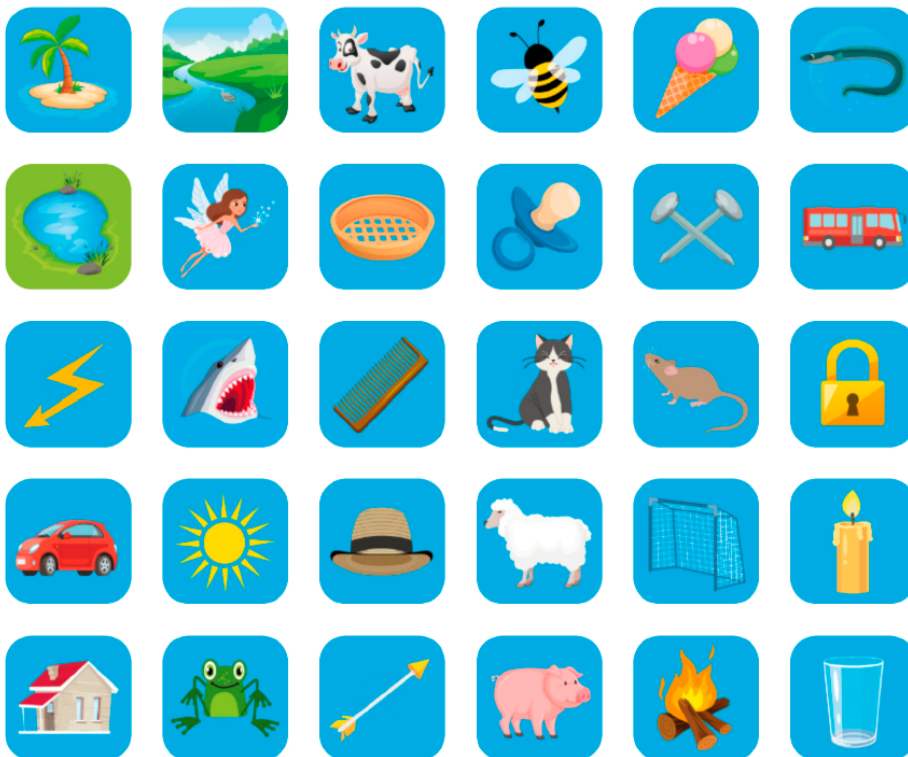
Alfabet-æskan skal bruges sammen med en anden spilæske, hvis det spilles uden app.

Brug med YOLI-app:

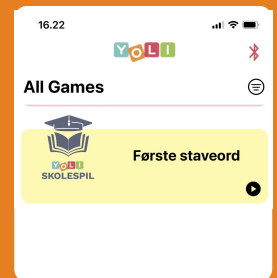
Når spillet er startet, får man et spørgsmål (f.eks. Find bogstav P). Man skal nu finde brikken. Der er 5 runder i spillet – og man skal svare rigtigt på alle 5 spørgsmål for at gennemføre (man kan godt blive bedt om at finde et bogstav, hvor det kun er den fonetiske lyd, der bliver sagt).

Staveord S1-2

I dette spil skal der staves korte, lydrette ord.



Der er 1 spil i YOLI appen til denne æske



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

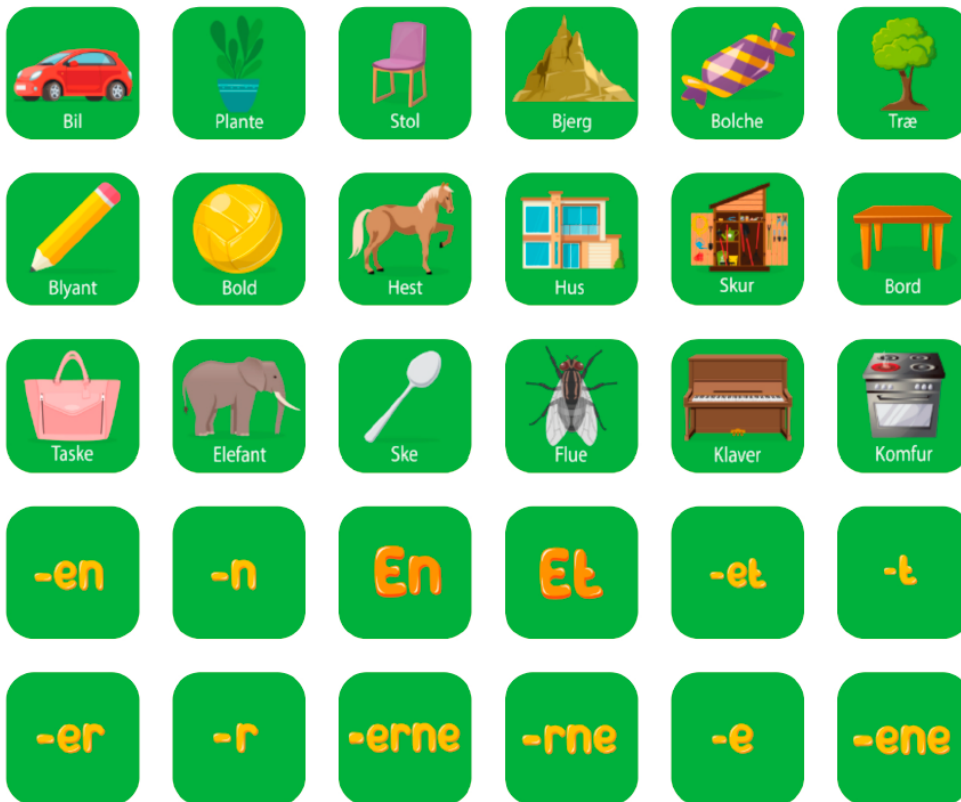
Brug uden YOLI-app: Der skal kun bruges et enkelt YOLI-board. Spillet startes med at der placeres en ordbrik på YOLI-boardet. Brikken skal placeres i en af enderne på boardet. Derefter skal man stave ordet. Runden er færdig, når man har stavet ordet korrekt. Hvis man staver forkert, bliver brikkerne afvist.

Brug med YOLI-app:

Når spillet bruges med app, vil ordet blive sagt. Det gør det nemmere at stave. Tilsvarende vil bogstaverne også blive sagt, når de bliver lagt. Det er altså de samme spil, bare med lyd – det gør det lidt nemmere for eleverne at stave ordene.

En og Et S1-3

I dette spil trænes fælleskøn og intetkøn. Der kan ikke gives faste regler for brugen af en og et på dansk, så dette spil gør det sjovt at prøve sig frem og få det lært.



Der er 2 spil i YOLI appen til denne æske



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Når spillet bruges uden app er der kun udvalgte ord at øve sig på. Spillet giver en grammatisk forståelse ved at prøve sig frem. Det er ikke kun en og et, man skal finde ud af – for de ord, der er med i æsken, skal man også øve endelserne på ordet.

Brug med YOLI-app:

Det er 2 app-spil til denne spilæske. Hvert spil har 30 ord, og de stiger i sværhedsgrad. Når spillet startes bliver der sagt et ord, og eleven skal så afgøre, om ordet er fælleskøn eller intetkøn ved at placere en brik på boardet. Der er 5 runder i spillet – hvis man laver en fejl, så må man starte forfra.

Temapakke S2

Vokaler, sammensatte ord, lyde og stavelser



Formål med temapakken

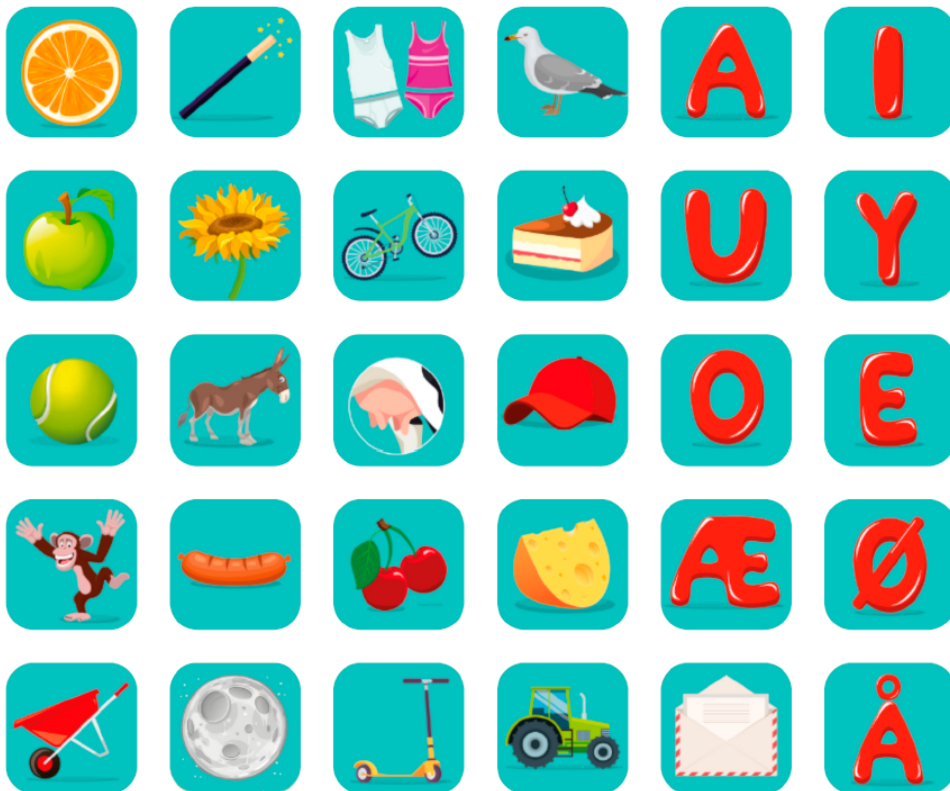
Med denne temapakke får eleverne styr på stavningen. Der er rigtig mange øvelser, der sikrer at alle kan være med og bruge den tid det tager at få styr på stavningen. For alle spil i temapakken fremgår det af den enkelte spilæske, hvordan spillet fungerer, der er instruktion til hvordan man kommer i gang samt en beskrivelse af det pædagogiske udbytte af at spille spillet.



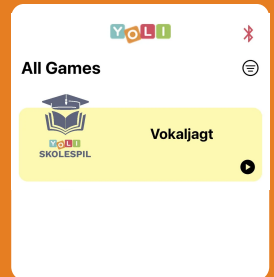
Spilæske 1	Spilæske 2	Spilæske 3
Navn på spilæske		
Vokaljagt	Sammensatte ord	Sta-vel-ser
Ekstra spilmulighed med lyd <i>(Navn på spil i YOLI-app der kan startes og vil virke med spilæske)</i>		
Vokaljagt	Sammensatte ord	Sta-vel-ser

Vokaljagt S2-1

I dette spil lærer eleverne at lytte efter vokaler. Kendskab til vokalerne lyde er en vigtig del af stavetræning.



Der er 1 spil i
YOLI appen til
denne æske



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Der skal bruges et YOLI-board. Spillet startes ved at placere en ordbrik. Derefter skal de vokaler, der findes i ordet, placeres på boardet. Når man har fundet alle vokalerne er spiltrunden gennemført.

Brug med YOLI-app:

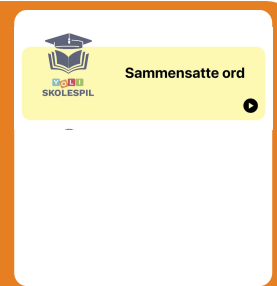
Den eneste forskel på spillet er at der er lyd, når det spilles med app. Ordet bliver udtalt, så det er nemmere at finde vokalerne. Når vokalerne placeres på boardet, hører man også vokallyden.

Sammensatte S2-2

Ved at adskille de to dele af ordet bliver barnet opmærksom på sprogets opbygning og muligheder.



Der er 1 spil i YOLI appen til denne æske



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Der skal bruges et YOLI-board. Spillet startes ved at placere en ordbrik. Derefter skal det ene ord af det sammensatte ord staves. Når man har fundet ud af, hvordan ordet er sammensat ved at stave det ene ord, er spiltrunden gennemført.

Brug med YOLI-app:

Den eneste forskel på spillet er at der er lyd, når det spilles med app. Ordet bliver udtalt, så det er nemmere at stave til den ene halvdel af ordet.

Sta-vel-ser S2-3

Et godt redskab til alle, der skal lære bogstavlyde og stavning eller målrettet til undervisning af børn med fonetiske vanskeligheder.



Der er 1 spil i
YOLI appen til
denne æske



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Placer en billedbrik fra dette spil. Stav derefter ordet færdigt på boardet ved siden af billedbrikken med bogstaver fra alfabetsættet.

Brug med YOLI-app:

Spillet er næsten det samme. Når det spilles med appen bliver ordet på billedbrikken tydeligt udtalt, og der klappes stavelser sammen med ordet. Børnene kan med fordel klappe med for at få bedre forståelse for lydsammensætningen i ordet.

Temapakke S3

Lange staveord, ikke lydrette ord og fremmedsprog



Formål med temapakken

Denne temapakke fokuserer på stavning. Pakken er for elever der har styr på alle øvelser i S2 og er klar til flere udfordringer.



Spilæske 1	Spilæske 2	Spilæske 3
Navn på spilæske		
Alfabetet	Engelske staveord	Lange staveord
Ekstra spilmulighed med lyd <i>(Navn på spil i YOLI-app der kan startes og vil virke med spilæske)</i>		
Bogstavjagt	Engelske staveord	Lange staveord

Alfabetet S3-1

I dette spil træner man alfabetet. Det kan både være bogstavets navn eller fonetiske lyd man kan blive bedt om at finde.



Der er 3 spil i YOLI appen til denne æske



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Alfabet-æskan skal bruges sammen med en anden spilæske, hvis det spilles uden app.

Brug med YOLI-app:

Når spillet er startet, får man et spørgsmål (f.eks. Find bogstav P). Man skal nu finde brikken. Der er 5 runder i spillet – og man skal svare rigtigt på alle 5 spørgsmål for at gennemføre (man kan godt blive bedt om at finde et bogstav, hvor det kun er den fonetiske lyd, der bliver sagt).

Engelsk S3-2

I dette spil skal der staves korte, lydrette ord på engelsk.



Der er 1 spil i
YOLI appen til
denne æske



Engelse staveord

Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Spillet startes med at der placeres en ordbrik på YOLI-boardet – brikken skal placeres i en af enderne på boardet. Derefter skal man stave ordet. Runden er færdig, når man har stavet ordet korrekt. Hvis man staver forkert, bliver brikkerne afvist.

Brug med YOLI-app:

Når spillet bruges med app, vil ordet blive sagt. Det gør det nemmere at stave. Tilsvarende vil bogstaverne også blive sagt, når de bliver lagt. Det er altså de samme spil, bare med lyd – det gør det lidt nemmere for eleverne at stave ordene.

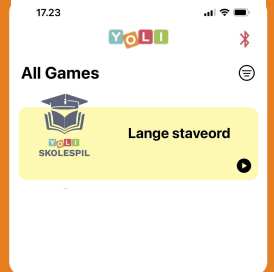
Lange ord S3-3

I dette spil skal der staves lange og ikke lydrette ord. Det skal bruges to YOLI-boards for at have plads nok til at stave ordene.



Der er 1 spil i YOLI appen til denne æske

Opgave S3-3



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Spillet startes med at der placeres en ordbrik på YOLI-boardet – brikken skal placeres i en af enderne på boardet. Derefter skal man stave ordet. Runden er færdig, når man har stavet ordet korrekt. Hvis man staver forkert, bliver brikkerne afvist (det er nogle lange ord – så der skal bruges 2 alfabetæsker).

Brug med YOLI-app:

Når spillet bruges med app skal man også bruge opgave samling S3-3. Barnet får en oplyst hvile bogstav samling de skal bruge til at prøve at danne et ord. De kan prøve sig frem. Når de har fundet det rette ord bliver de liggende på bordet.

Temapakke M1

Tal, talforståelse og geometri



Formål med temapakken

Denne temapakke er introduktionspakken til matematik. Når alle lektioner er gennemført, har eleverne opnået en god talforståelse, og de er klar til at begynde at regne. Pakken giver også introduktion til former og størrelsesforhold. Det er nemt at niveauintdele undervisningen og sammensætte grupper, så matematik bliver sjovt.



Spilæske 1

Spilæske 2

Spilæske 3

Navn på spilæske

Ciffer-Mester (0-9)

Byg et tal

Hvad er geometri

Ekstra spilmulighed med lyd

(Navn på spil i YOLI-app der kan startes og vil virke med spilæske)

Ciffer-Mester

Byg et tal

Geometrispørgsmål

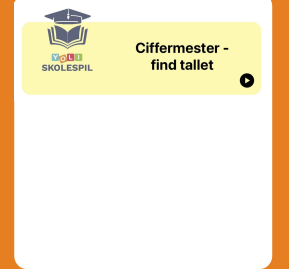
Ciffer-Mester M1-1

I dette spil øves tallene 0-9. Der medfølger både et ark aftagelige klistermærker til dette spil og "print-selv ark"



Der er 1 spil i
YOLI appen til
denne æske

Opgave
M1-1



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

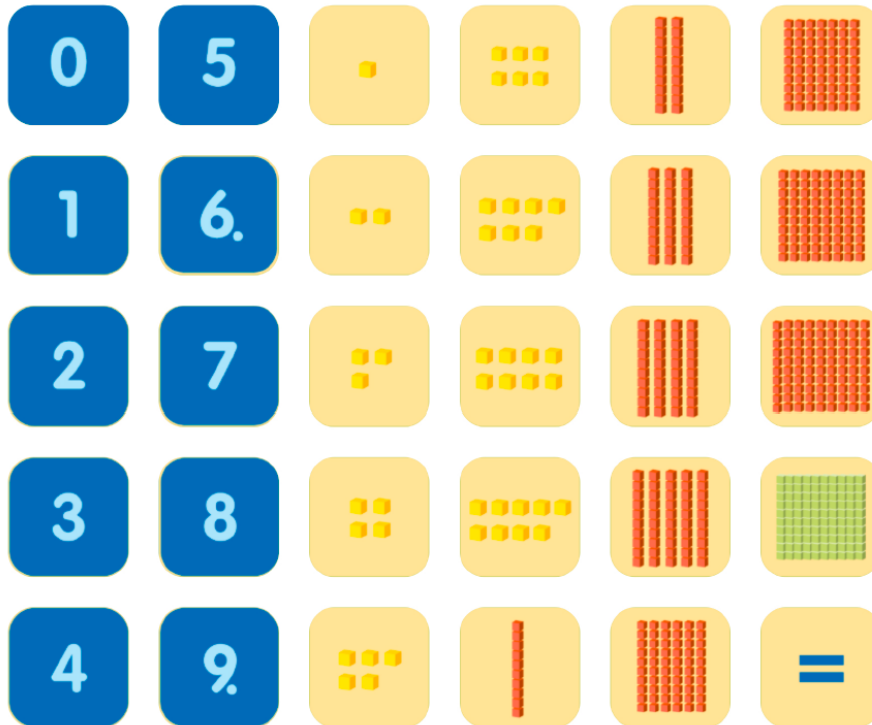
Når spillet bruges uden app, trænes tallene ved at øve talrækker. Der skal bruges 10 brikker og 2 boards. Spillet er først færdigt, når alle brikker har været på boardet. Tallene er udtrykt på forskellige måder i æsken og der er også en talrække, hvor børnene selv skal skrive tallene på brikken.

Brug med YOLI-app:

Når spillet er startet, får man et spørgsmål (f.eks. Find tallet 6). Man skal nu finde brikken. Der er 5 runder i spillet – og man skal svare rigtigt på alle 5 spørgsmål for at gennemføre (man kan godt blive bedt om at finde det samme tal flere gange).

Byg et tal M1-2

I dette spil øves tallene 1-400. Med centicube-brikker lærer børnene 10-talssystemet.



Der er 1 spil i YOLI appen til denne æske



Opgave M1-2



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

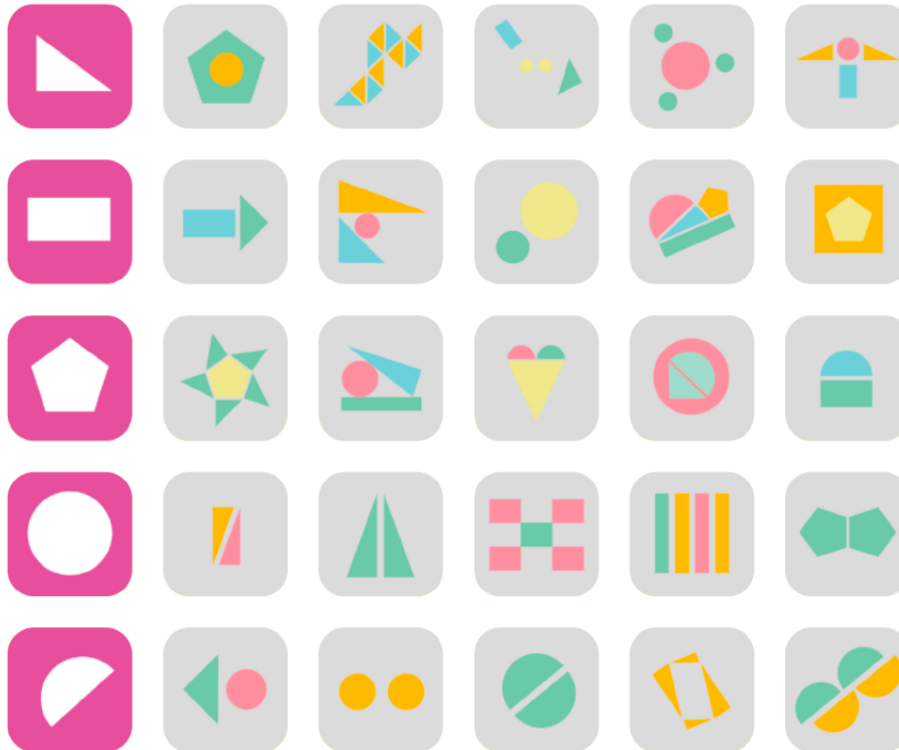
I dette spil skal man bruge to boards. På det ene board bygger man et tal med cifrene, og på board 2 gengiver man så mængden med centicubes-brikkerne. Opgaven er løst, når der er overensstemmelse mellem de to boards. Der medfølger mange forskellige opgaver.

Brug med YOLI-app:

Her bruges kun et enkelt board. Når spillet er startet, får man et spørgsmål (f.eks. byg tallet 99) Man skal nu finde brikken. Der er 5 runder i spillet – og man skal svare rigtigt på alle 5 spørgsmål for at gennemføre.

Geometri M1-3

I dette spil arbejdes der med 5 forskellige grundformer og størrelsesforhold.



Der er 1 spil i YOLI appen til denne æske

Opgave M1-3



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

I dette spil skal man bruge et board. Man skal placere en grundform og finde illustrationer, hvor denne grundform indgår. Det medfølger en masse opgaver som har stigende sværhedsgrad.

Brug med YOLI-app:

Når spillet er startet, får man et spørgsmål (f.eks. find alle brikker med en firkant og trekant, hvor firkanten er større end trekanten). Man skal nu finde brikken. Der er 5 runder i spillet – og man skal svare rigtigt på alle 5 spørgsmål for at gennemføre.

Temapakke M2

Mængder, værdi, mål og regning



Formål med temapakken

Denne temapakke træner elevernes regnefærdigheder. Alt fra simpel mængdeforståelse til krævende regnestykker. YOLI har en legende tilgang til at lære at regne, og det motiverer alle elever til at prøve igen og igen. Der er opgaver på alle niveauer, og det er nemt at få overblik over, hvornår en gruppe er klar til nye udfordringer.



Spilæske 1

Spilæske 2

Spilæske 3

Navn på spilæske

Sjov med mængder

Regnespillet

En-to-10

Ekstra spilmulighed med lyd

(Navn på spil i YOLI-app der kan startes og vil virke med spilæske)

Mængder og forhold
Værdier og størrelse

Regnespillet (niveau 1)
Regnespillet (niveau 2)

En-to-10
(regning)

Mængder M2-1

I dette spil arbejdes der med mængde - og størrelsesbegreber. Børnene vil endvidere blive introduceret til værdier for første gang.



Der er 1 spil i YOLI appen til denne æske



Mængder og størrelser

Opgave M2-1



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

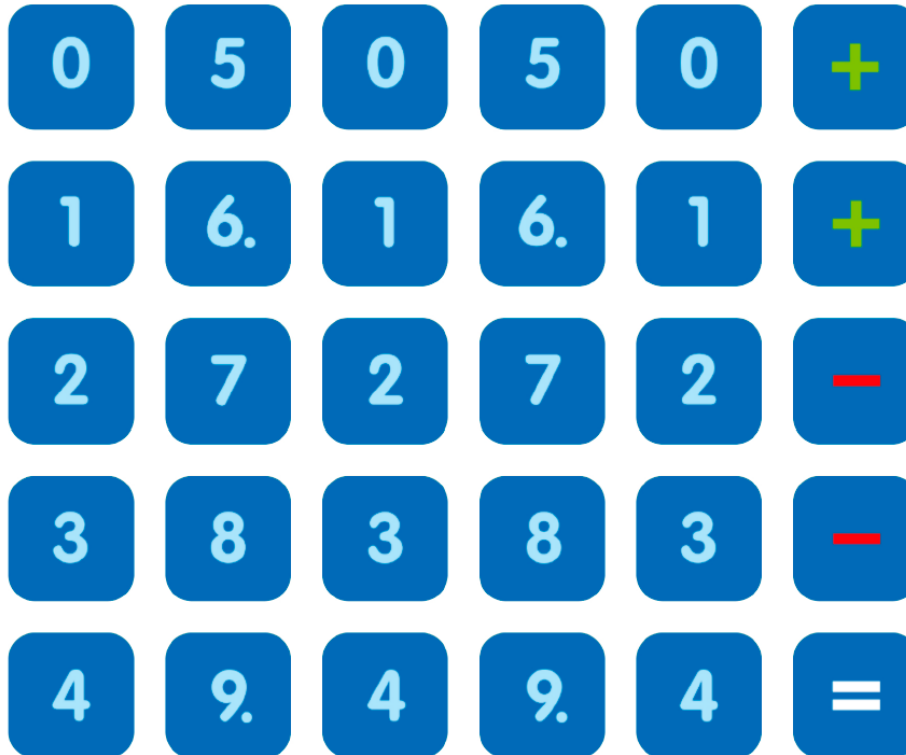
Når spillet bruges uden app, sættes 2 YOLI-boards sammen, og så kan man gå i gang. Mindst 9 felter på de 2 YOLI-boards skal bruges for at gennemføre spillet og alle 4 "større-end"/"mindre-end"-brikker skal også skal anvendes. Der medfølger en masse opgaver.

Brug med YOLI-app:

Der skal kun bruges 1 board sammen med appen. Når spillet er startet får man et spørgsmål (f.eks. Find brikker med 3 ting). Man skal nu finde brikkerne. Der er 5 runder i spillet – og man skal svare rigtigt på alle 5 spørgsmål for at gennemføre.

Regning M2-2

I dette spil laves der regnestykker. YOLI-Bordet hjælper med at løse opgaverne. Børnene bliver bedre og bedre til regning.



Der er 2 spil i YOLI appen til denne æske

Opgave M2-2



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Når spillet bruges uden app, sættes 2 YOLI-boards sammen. På det første board laves der regnestykker med plus og minus (input-board) og på det andet board angives resultatet (resultat-board). Der medfølger opgavehæfte som med fordel kan anvendes.

Brug med YOLI-app:

Der skal kun bruges 1 board. Når spillet er startet, får man et regnestykke (f.eks. hvad er $2+2$). Og man skal angive resultatet. Der er 5 runder i spillet – og man skal svare rigtigt på alle 5 spørgsmål for at gennemføre.

En-to-10 M2-3

I dette spil arbejdes der med talforståelse - på den sjove måde.



Der er 1 spil i
YOLI appen til
denne æske



Opgave
M2-3

Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Når spillet bruges uden app, sættes 2 YOLI-boards sammen. Alle 10 felter skal bruges for at spillet er gennemført. Det handler om at placere brikker ved siden af de brikker som er på boardet. Brikken bliver kun accepteret, hvis den talmæssigt passer med en anden brik. Der medfølger masser af opgaver.

Brug med YOLI-app:

Der skal kun bruges 1 board sammen med appen. Når spillet er startet, får man et spørgsmål (f.eks. Find brik med perler og fingre med summen 11 eller f.eks. find brikken med mere end 3 perler og 6 streger) Man skal nu finde brikken. Der er 5 runder i spillet.

Temapakke M3

STEM, logik og teknik



Formål med temapakken

I denne temapakke arbejdes der med kreativitet og ideskabelse. Temapakken udfordrer elevernes abstraktionsniveau. Eleverne kan støtte sig op af klart definerede opgaver, indtil der er styr på teknikken og gruppens egne ideer begynder at tage over – det sker meget hurtigt.



Spilæske 1

Spilæske 2

Spilæske 3

Navn på spilæske

Gør det selv (Grupper)

Gør det selv (Rækkefølger)

Opgavehæfter og inputark

Ekstra spilmulighed med lyd

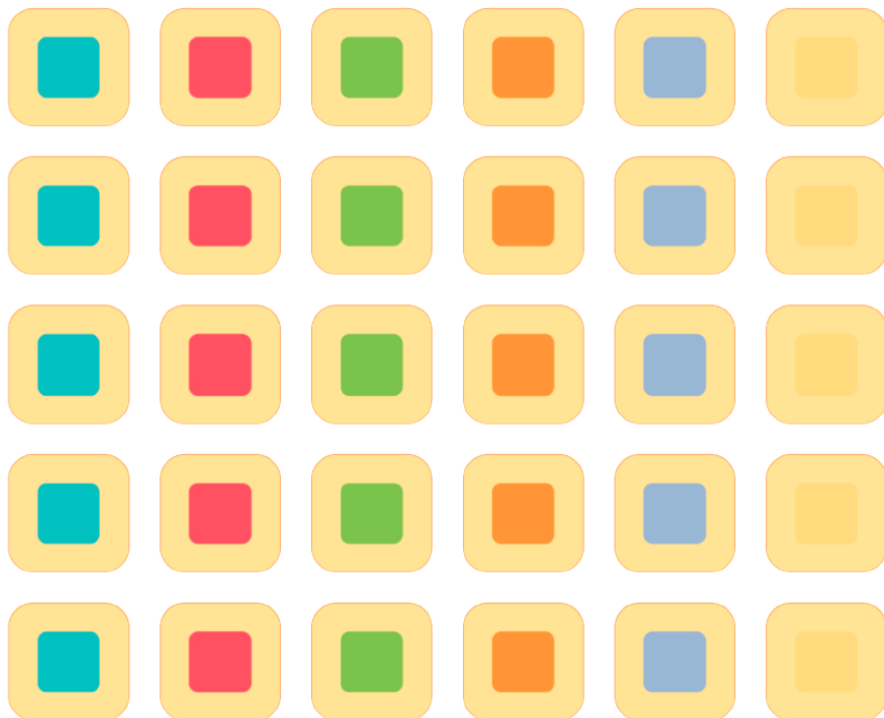
(Navn på spil i YOLI-app der kan startes og vil virke med spilæske)

Lav din egen lyd (teknik)

Lav din egen lyd (teknik)

DIY-grupper M3-1

I dette spil øves logik og sammenhængsforståelser. Der er et sjovt spil hvor børn i grupper hjælper hinanden med at få større forståelse for matematik.



Der er 1 spil i
YOLI appen til
denne æske



Teknik

Opgave
M3-1



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Børnene skal selv lave opgaverne i spillet og afprøve dem på hinanden. Der er farvekoder på bagsiden af brikkerne, som hjælper børnene med at løse opgaverne (farvekoderne kan dækkes). Opgaverne fremgår af opgavehæftet.

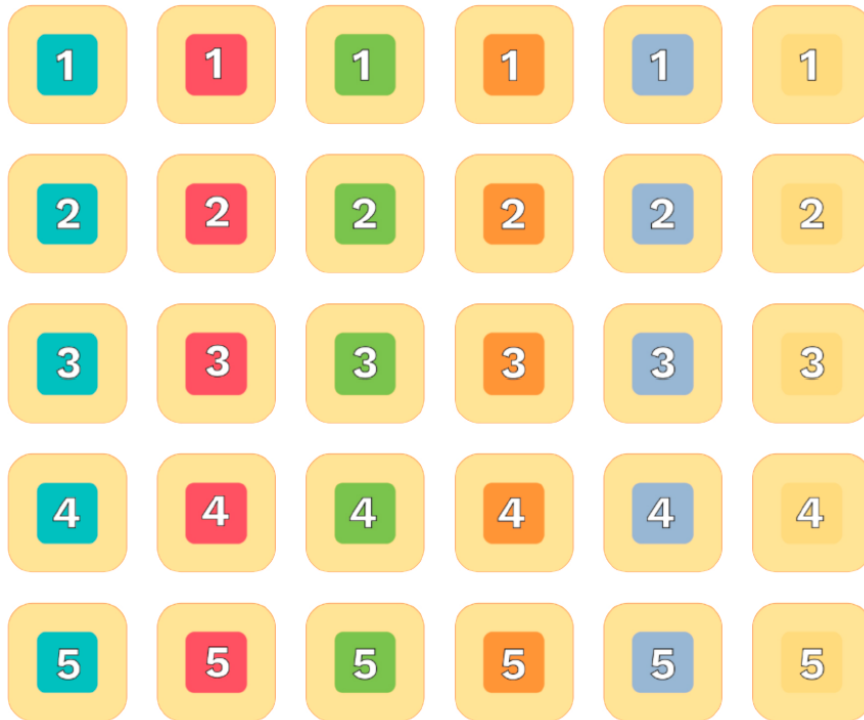
Brug med YOLI-app:

Her introduceres teknikforståelse. Når spillet er startet, er der en optagebrik, der gør det muligt for børnene at optage lyd i brikkerne.

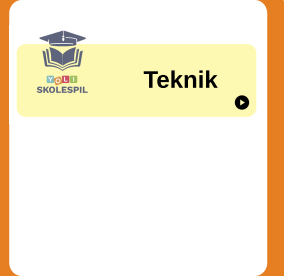
Denne mulighed kræver en YOLI CUBE

DIY-rækker M3-2

I dette spil øves logik og sammenhængsforståelser. Der er et sjovt spil hvor børn i grupper hjælper hinanden med at få større forståelse for matematik.



Der er 1 spil i YOLI appen til denne æske



Spilbeskrivelse

Ved brug uden YOLI-app:

Børnene skal selv lave opgaverne i spillet og afprøve dem på hinanden. Der er farvekoder på bagsiden af brikkerne, som hjælper børnene med at løse opgaverne (farvekoderne kan dækkes). Opgaverne fremgår af opgavehæftet.

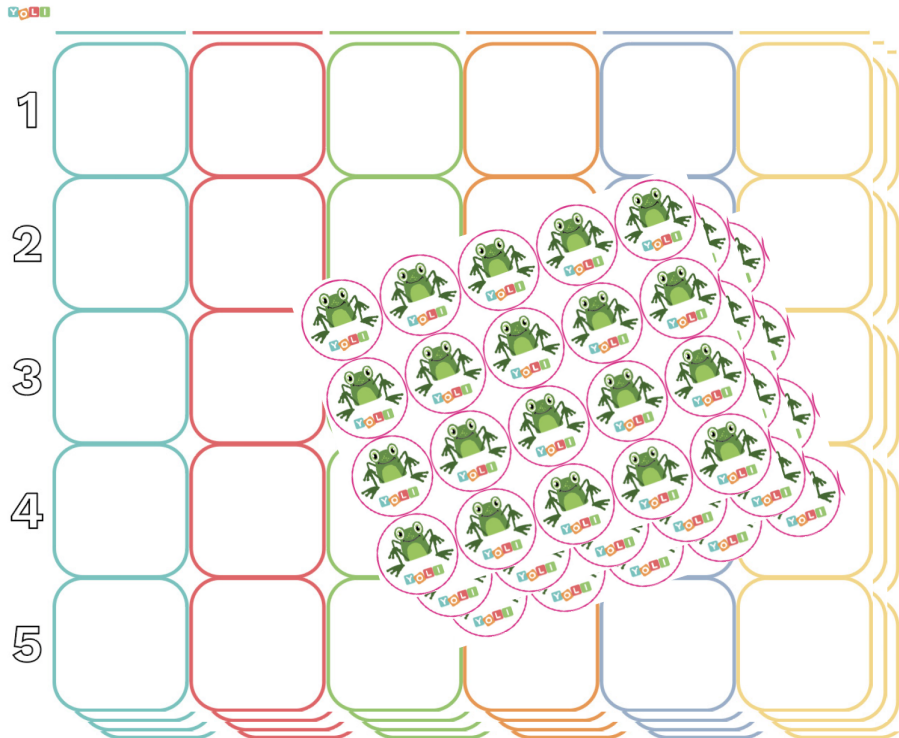
Brug med YOLI-app:

Her introduceres teknikforståelse. Når spillet er startet, er der en optagebrik, der gør det muligt for børnene at optage lyd i brikkerne.

Denne mulighed kræver en YOLI CUBE

DIY-kodeark M3-3

I dette spil øves logik og sammenhængsforståelser. Der er et sjovt spil hvor børn i grupper hjælper hinanden med at få større forståelse for matematik.



Intet spil i YOLI app til denne æske

Opgave
M3-3



Spilbeskrivelse

Denne æske er støtte- og suppleringsmateriale til spilæske 1 og 2.

Æsken indeholder tegneark og dækmærker.

Der er endvidere opgaveark til denne æske. Arket er lavet til at hjælpe børne når de laver deres egne spil. Arket indeholder også print-selv-mærker.

Opgaver til M3-1 og M3-2 har fokus på matematik. Det er dog muligt at lave så meget mere. Det er muligt at tilmelde sig nyhedsmail fra YOLI og få inspiration fra andre brugere.

Opgavesamling

Det er muligt at hente alle opgaver til tempakkerne ved at benytte denne QR-kode.

Der kommer løbende nye opgaver. Opgaverne bliver endvidere tilpasset. Alle skoler bidrager til at forbedre materialet.

